

# 시스템 인터페이스 사용 설명서

## OVERVIEW

본 제품은 최상의 페달보드 운용을 위한 페달보드 전용 시스템 인터페이스입니다.

A/B 스위치 박스와 버퍼/라인드라이버 그리고 레벨 부스트 기능까지 갖춘 시스템 인터페이스는 OP-Amp를 기반으로 한, 최고 품질의 버퍼 서킷으로 초 저 잡음은 물론, 시그널이 이펙터들을 거치며 생기는 사운드의 손실 등을 막아주고, 길이가 긴 케이블이 갖고 있는 캐퍼시턴스로 인해 발생하는 고음역대 응답 문제를 방지합니다.

버퍼는 페달의 오른쪽에 위치한 버퍼스위치를 누름으로써, **IN** 쪽에서 **OUT A** 잭 사이에서 작동하거나, **THRU** 잭의 출력 방향으로의 작동을 선택 할 수 있습니다.

## SWITCHES AND BOOST TRIM POT

### ■ A/B foot switch

A가 선택되면 시그널은 **OUT A** 으로 흐르거나, **B**를 선택하면 신호는 **OUT B**로 흐릅니다.

### ■ Buffer switch



버퍼 스위치가 돌출된 상태라면, 버퍼는 **THRU** 부분에서 출력 방향으로 작동합니다.



버퍼 스위치가 눌러진 상태라면, 버퍼는 **IN** 에서 **OUT A** 방향으로 작동합니다.

### ■ Boost trim pot

**Boost** 트림 포트는 시그널 레벨을 조절합니다. 노브를 반 시계 방향으로 완전히 돌리면 레벨이 최소값(0db)으로 감소(기본 세팅)되고, 시계방향으로 돌리면 최대치의 게인 값(6db)으로 증가합니다.

## POWER REQUIREMENT



5mA@9VDC

5.5mm/2.1mm barrel connector

!!! 주의 !!!

시스템 인터페이스는 정전압 DC아답터 또는 파워 써플라이를 사용해야만 합니다. 정전압이 아니거나 스위칭 타입 제품으로 전원 공급 시 잡음이 발생 할 수 있습니다.

## NOTICE!

시스템 인터페이스의 그라운드 설계는 기본적으로 **OUT A/B** 로 향하는 **INPUT** 부분과, **THRU** 부분 두 개의 파트로 분리되어 있습니다. 그라운드 노이즈 문제를 해결하기 위해 반드시 아래의 조건을 충족시키기 바랍니다.

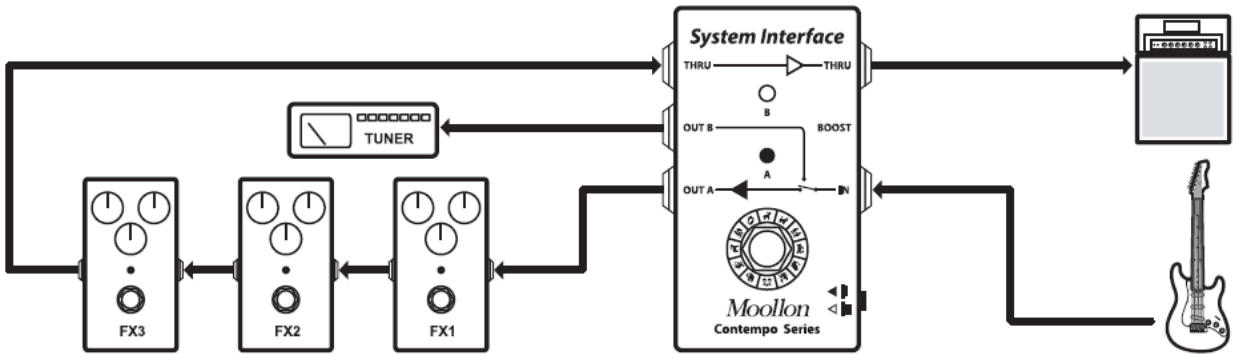
### ■ 버퍼 스위치가 돌출된 상태 일 때

버퍼는 **THRU** 쪽에서 동작하므로, 버퍼의 그라운드는 **THRU** 잭의 그라운드와 연결 되며, 이 경우 **IN, OUT A/B** 부분의 그라운드들이 리프트 됩니다. 그러므로, **THRU** 잭은 반드시 오디오라인과 연결 되어야 합니다.

### ■ 버퍼 스위치가 눌러진 상태 일 때

버퍼는 **IN** 과 **OUT A** 사이에서 작동하므로, 버퍼의 그라운드는 **IN, OUT A/B** 부분의 그라운드와 연결되며, 이 경우 **THRU** 부분의 그라운드가 리프트 됩니다. 그러므로, **IN** 잭과 **OUT A**, 또는 **OUT B** 중 한 개는 반드시 오디오 라인과 연결 되어야 합니다.

## 시스템 인터페이스 사용 예시



### 1. 버퍼 스위치가 돌출된 상태일때 :

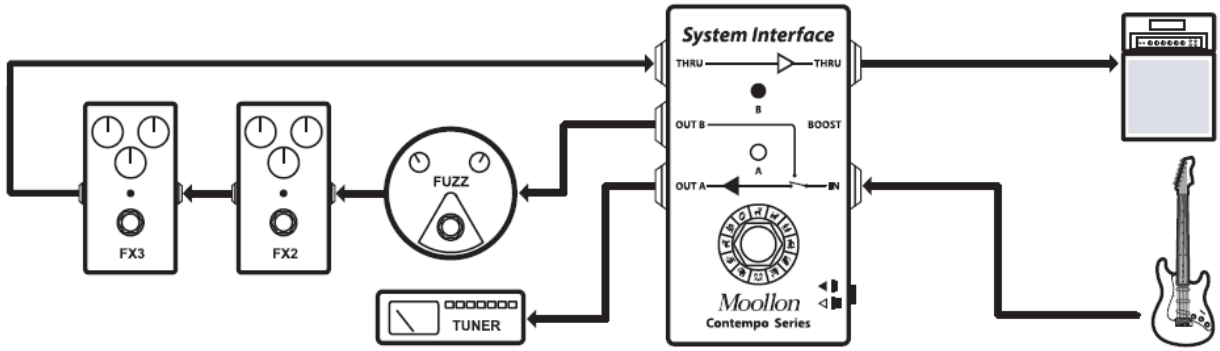
THRU -> BUFFER -> THRU



### 2. 버퍼 스위치가 눌러진 상태일때 :

IN -> BUFFER -> OUT A





### 3. 버퍼 스위치가 돌출된 상태일때

#### THRU -> BUFFER -> THRU

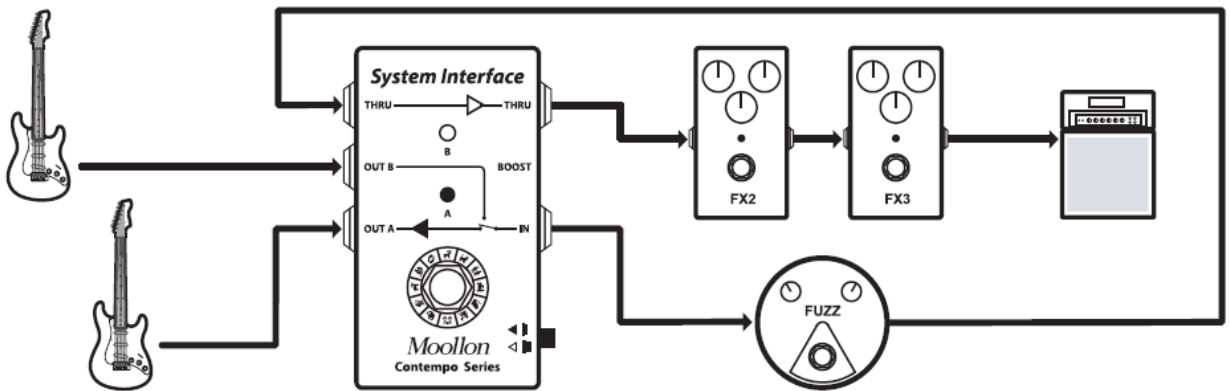
퍼즈나 트레블 부스터 등의 하이 임피던스 입력이 필요한 이펙터를 사용 할때 버퍼를 THRU 사이에 세팅합니다.



### 4. 버퍼 스위치가 눌러진 상태일때

#### IN -> BUFFER -> OUT A

시그널 체인에 버퍼를 사용하지 않을 경우의 세팅입니다.



### 5. 2 IN - 1OUT 세팅

기타 2대를 사용하고 퍼즈나 트레블 부스터 등의 하이 임피던스 입력이 필요한 이펙터를 사용할시, 반드시 버퍼스위치를 돌출된 상태로 세팅 합니다.